



Charakterbogen

Name: _____

Spieler: _____

Volk: _____

Klasse: _____

Stufe: _____

Attribut	Wert	Bonus
ST		
GE		
IN		
CH		

Fertigkeit	Was tut es?	Attribut	Extra Bonus +2
Akrobatik	Klettern, balancieren, ausweichen	GE	
Athletik	Laufen, schwimmen, springen, tragen	ST	
Schattenschritt	Verstecken, schleichen, stehlen	GE	
Überzeugung	Jemanden überzeugen	CH	
Bedrohen	Jemanden bedrohen	ST	
Ermitteln	Spuren lesen, Zusammenhänge erkennen	IN	
Tierfreundschaft	Mit Tieren sprechen	CH	
Erste Hilfe	Wunden versorgen, Krankheiten erkennen	GE	
Handwerk	Reparieren, Erschaffen	GE/IN	
Magiewissen	Zauber / Magie erkennen	IN	
Auftreten	Ablenken, andere begeistern	CH	
Wahrnehmung	Umgebung wahrnehmen	IN	X
Initiative	Reihenfolge ermitteln	GE	X

Rüstung	RK



Fertigkeitsprobe: 1W20 + Attributsbonus

Angriff: 1W20 + ST/GE-Bonus

Zauber: 1W20 + IN/CH-Bonus

Waffen/Zauber:

_____ W _____

_____ W _____

_____ W _____